

Inhalt

Lernsituation zu Teil A	2	6 Gestaltungsregeln digitaler Medien	34
Einstieg: Hardware	3	6.1 Präsentationssoftware	34
1 Elektronische Archivierung	4	6.2 Gestaltpsychologie	35
1.1 Speichermedien	4	Lernsituation zu Teil B	36
1.1.1 Lokale und mobile Datenträger	4	7 Wie Computer kommunizieren	37
1.1.2 Server	5	7.1 Netzwerkkarten	37
1.1.3 Cloud Storage	6	7.2 Das Internet der Dinge	38
1.2 Datenstrukturen	7	7.3 Sprachsteuerung	39
1.2.1 Ordner	7	8 Smarthome	41
1.2.2 Dateien	7	8.1 Steuerung	41
1.3 Dateitypen	8	8.2 Verbindungen im Smarthome	42
1.4 Datensicherheit	9	8.3 Geräte im Smarthome	43
1.4.1 Maßnahmen der Datensicherung	9	8.4 Möglichkeiten eines smarten Seniorenzuhause	43
1.4.2 Elektronische Archivierung	10	8.5 Assistenzsysteme	46
1.5 Datenverschlüsselung	11	8.6 Datenschutz – der durchleuchtete Verbraucher	48
2 Software	12	9 Digitalisierung in hauswirtschaftlichen Betrieben	49
2.1 Betriebssysteme	12	9.1 Digitale Küche – Smartkitchen	49
2.2 Anwendersoftware	13	9.2 Vernetzte Reinigungsverfahren – Smart Cleaning	51
2.2.1 Standardsoftware	13	9.3 Virtuelle Realität	54
2.2.2 Branchensoftware	15	9.4 Textilmanagement	55
2.3 Apps	16	9.5 Projektmanagement durch Arbeitsorganisation	56
2.4 Update- und Patchmanagement	17	9.6 Vor- und Nachteile der Digitalisierung im Privathaushalt und in hauswirtschaftlichen Betrieben	59
3 Rechtssicherheit bei Bildern	18	Literaturverzeichnis	60
3.1 Das Recht am eigenen Bild	18	Bildquellenverzeichnis	61
3.2 Bildrechte	20	Sachwortverzeichnis	62
3.2.1 Urheberrecht	20		
3.2.2 Nutzungs- und Lizenzrechte	21		
4 E-Mails	23		
4.1 E-Mails schreiben, empfangen, beantworten und speichern	24		
4.2 Datenschutz im E-Mail-Versand	27		
4.3 Newsletter	28		
5 Soziale Netzwerke und Messenger-Dienste	29		
5.1 Verschiedene Anbieter und Sicherheitseinstellungen	29		
5.2 Datenschutz und Passwörter	31		
5.3 Social-Media-Marketing	32		
5.4 Netikette 4.0 in sozialen Medien und bei Videokonferenzen	33		